

INPUT LAG DOS UPSCALERS

BY THALES CAMARA



3 FRAMES



3 FRAMES - AV

4 FRAMES - S-VIDEO



3 FRAMES - AV

3 FRAMES - S-VIDEO



6 FRAMES



1 FRAMES



0 - 0,5 FRAME



0-1 FRAME: IMPERCEPTÍVEL

Resposta praticamente instantânea



2 FRAMES: MUITO DIFÍCIL DE PERCEBER

Só jogadores extremamente sensíveis ou testes lado a lado percebem



3 FRAMES: PODE SER PERCEPTÍVEL PARA ALGUNS

Jogadores mais experientes comecem a notar



4 FRAMES: PERCEPTÍVEL PARA A MAIORIA

Já começa a afetar precisão em jogos rápidos



5+ FRAMES: MUITO PERCEPTÍVEL / EXPERIÊNCIA RUIM

Pode prejudicar bastante gameplay, especialmente em jogos de ação, luta ou ritmo